

Älykäs teknologia on yhdistetty tuotteisiin ja on esimerkiksi rakennettu taloja, jotka tuottavat enemmän energiaa kuin kuluttavat. Tuotanto on hajautunut pienempiin yksiköihin, jotka käyttävät vähemmän resursseja ja tuottavat vähemmän jätettä. Maatalouden tarvitsema uusi teknologia ja 3.sukupolven geeniteknologia edellyttää muutoksia lainsäädäntöön ja yleiseen mielipiteeseen. Tuote voi olla markkinoilla jo kolmen viikon kuluttua muualla halvemmin valmistettuna. Geeniperimän kartoituksen kautta on mahdollista tehdä räätälöityjä diagnooseja, hoitomenetelmiä ja sairauksien ennaltaehkäisyä.

Uskonnollisimmat ihmiset ovat Länsi-Afrikassa ja Amerikassa. Kulutetaan paljon, mutta sen järkevyyttä epäillään. Ihmisillä on useita erilaisia identiteettejä, jotka muodostuvat ammatin, kiinnostusten kohteiden ja oman kulttuuritaustan kautta. Tiedon nopea luominen on johtanut siihen, että totuuden ja valheen määritelmät hämärtyvät. Valta on niillä, jotka pystyvät vaikuttamaan mielipiteisiin. Syntyy uusia muotisanoja, joita käyttämällä ohjataan kulutusta ja rahoitusta.

Teollistuminen on muuttanut ilmastoa ja luonnon monimuotoisuus on kaventunut. Ekosysteemejä on tuhoutunut. Öljyn asema energianlähteenä on säilynyt vakaana ja uusiutuvien energialähteiden rooli on pieni. Esim. Kiina luottaa edelleen ydinvoimaan. Vedestä ja ruoasta on pulaa ja ruoan hinta vaihtelee. Viljasadot ovat pienentyneet ja osa sadoista käytetään biopolttoaineisiin. Viljantuotanto vaatii yhä enemmän kasteluvettä.

TIEDE & TEKNOLOGIA

FILOSOFIA JA JOHTAMINEN

YMPÄRISTÖ JA ENERGIA

Viisas Lady
MITÄ SEURAAVAKSI?



Vain Faktat
MITÄ TÄMÄ TARKOITTAÄ?



Kapinallinen
ENTÄ JOS?



“TULEVAISUUSPELI”

OHJEET

1. Valitkaa aihe, jonka tulevaisuudesta haluatte keskustella. Valitkaa aikajänne, vähintään 20 vuotta eteenpäin. Esimerkiksi työelämä vuonna 2040 tai energiantuotanto vuonna 2050.
2. Lukekaa läpi eri teemoja käsittelevät mahdolliset tulevaisuusskenaariot. Käykää keskustelua siitä, minkälainen valitsemanne aiheenne tulevaisuus voi olla eri teemojen näkökulmista tarkasteltuna.
3. Pohdintaa voi käydä seuraavien roolien kautta. Kukin pelaaja voi valita yhden roolin tai vaihtaa niitä eri teemojen kohdalla.

VIISASLADY pohtii mielellään asioiden syy-ja seuraussuhteista ja tarkastelee asioita pitkällä aikavälillä. Hän on “wise lady”, joka on avarakatseinen ja pyrkii rakentamaan kehityskulkuja. Hän kysyy: mitä tämä tarkoittaa ja mitä tapahtuu seuraavaksi?

VAIN FAKTAT on kiinnostunut siitä, mitä tiedämme tällä hetkellä faktojen perusteella. Hän on varovainen, rationaalinen ja pyrkii konkretiaan. Hän pohjaa päätöksensä tieteelliseen tutkimukseen. Hän kysyy: mitä seuraavaksi?

KAPINALLINEN on vallankumouksellinen ja miettii yllätystekijöitä, jotka eivät sovi perinteiseen ajatteluun. Hän haastaa ja antaa uusia syötteitä keskusteluun. Hän kysyy: Entä jos?

4. Kirjatkaa parhaat ideat ylös ja jakakaa ne työkaluunne kanssa!

Peli on mukailtu Mika Aaltosen & Rolf Jensenin Mr. and Mrs. Future -lautapelin pohjalta. Alkuperäinen peli <http://www.mrandmrsfuture.com/>
Suunnittelu: Seija Kiiskilä & Anu Huotari (Keski-Suomi ennakoi-hanke, JAMK)
Kuvat: <http://www.sxc.hu/> ja <http://all-silhouettes.com/>

Maailmassa on monta valtakeskusta. USA on sotilaallisesti edelleen vahva, mutta Brasilia, Venäjä, Intia ja Kiina ovat saavuttaneet aseman USA:n ja EU:n rinnalla. Globaali vauraus ja taloudellinen valta on siirtynyt. Vain puolet maailman talouksista on kansallisvaltioita, toisen puolen muodostavat ylikansalliset yritykset. Energiaa tuovien valtioiden taloudet ovat erittäin riippuvaisia öljyn hinnasta. Vuoteen 2030 mennessä suurin osa ihmisistä asuu kaupungeissa. Maailman väkiluku kasvaa tasaisesti ja ennuste on, että vuonna 2025 ihmisiä on noin 8 miljardia ja vuonna 2050 9,2 miljardia. Väestönkasvusta 40 % tapahtuu Saharan eteläpuolisessa Afrikassa ja 30 % Lähi-Idässä. Väestö on ikääntynyt.

Maailmassa on useita talouskeskittymiä: USA ja EU lännessä, Venäjä ja Persianlahden valtiot Keski-Aasiassa ja Lähi-idässä sekä Kiina ja Intia idässä. Ne voivat vaimentaa globaaleja talouskriisejä, mutta lisäävät myös intressejä vakauden säilyttämiseen kullakin talousalueella. Länsimaisen liberaalin talousjärjestelmän rinnalle on idässä noussut valtiojohtoinen kapitalismi. Yritykset ja kansalaisjärjestöt ovat nousseet julkisen sektorin rinnalle yhteiskunnallisina toimijoina. Köyhyttä on paljon, mutta samaan aikaan keskiluokka on kasvanut etenkin Kiinassa ja Intiassa. Liiketoiminnassa immateriaalioikeuksien ja patenttien merkitys on korostunut.

Tiede perustuu avoimeen dataan. Tieteellisen tutkimuksen rinnalla suuret ihmisjoukot voivat tehdä tiedosta “massa-arvioiteja”. Julkisen sektorin tiedon avaaminen on avannut mahdollisuuksia uudelle tietoteolliselle yritystoiminnalle. Simulaatioista on tullut osa lukutaitoa. Virtuaalitodellisuuden sijaan on menty kohti paranneltua todellisuutta. Cyberturvallisuudesta on tullut elintärkeää. Olemme riippuvaisia erilaisista tietojärjestelmistä entistä enemmän. Tietotekniikkaa on sisällytetty tuotteisiin, vaatteisiin ja ihon alle. Kehitys mahdollistaa entistä monimukaisempien ongelmien ratkaisun niin yrityksissä kuin julkishallinnossa.

VERKOSTOT JA LIIKKUMINEN

TALOUS JA YHTEISKUNTA

KEINOTODELLISUUS